

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : PROSIDING***

Judul Karya Ilmiah (paper) : Research Model for Traditional Board Game Renaissance. (B2a1)
 Jumlah Penulis : 3 orang
 Status Pengusul : penulis pertama / penulis ke / penulis korespondensi **
 Identitas prosiding : a. Judul Prosiding : International Conference on Cross-Cultural Design
 b. ISBN/ ISSN : online: 978-3-319-92252-2
 c. Tahun terbit, tempat pelaksanaan : 2018, Nevada, Las Vegas.
 d. Penerbit/ organizer : Springer Link.
 e. Alamat web prosiding : http://2018.hci.international/
 f. Terindeks di (jika ada) : SCOPUS

Kategori Publikasi Makalah Prosiding Forum Ilmiah Internasional HCI Internasional 2018
 (beri \checkmark pada kategori yang tepat) Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal prosiding 30		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	
e. Kelengkapan unsur isi paper (10%)	10%		3
f. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	25%		7,5
g. Kecukupan dan kemitakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	22%		6,6
h. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/ prosiding (30%)	23%		6,9
Total = (100%)	80%		24
Nilai Pengusul = 80%(30) = 24			24

Catatan Penilaian paper oleh Reviewer, a. Kelengkapan unsur isi paper lengkap, terdiri dari: Introduction, Research Framework, Methodology, A case study of evaluating traditional board game (result and discussion), Resume (Conclusion), dan References b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan, jelas dan mendalam terutama pada bagian analisa dengan menggunakan metode. c. Kecukupan dan kemitakhiran data dan metodologi yang digunakan SAD and CHEER d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan prosiding sangat baik, Springer dikenal baik dapat digunakan untuk prosiding social humaniora dan teknologi.

Jakarta, 22 September 2021

Reviewer 2

(Dr. Mita Purbasari W. MFA)

NIP./0963/0305016802

Unit kerja Graphic Design and New Media Faculty of Binus Northumbria School of Design

*) Dinilai oleh dua *Reviewer* secara terpisah
 **) Coret yang tidak perlu

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : PROSIDING*

Judul Karya Ilmiah (paper) : Research Model for Traditional Board Game Renaissance. (B2a1)
 Jumlah Penulis : 3 orang
 Status Pengusul : penulis pertama / ~~penulis ke~~ / ~~penulis korespondensi **~~
 Identitas prosiding : a. Judul Prosiding : International Conference on Cross-Cultural Design
 b. ISBN/ ISSN : online: 978-3-319-92252-2
 c. Tahun terbit, tempat pelaksanaan : 2018, Nevada, Las Vegas.
 d. Penerbit/ organizer : Springer Link.
 e. Alamat web prosiding : http://2018.hci.international/
 f. Terindeks di (jika ada) : SCOPUS

Kategori Publikasi Makalah (beri pada kategori yang tepat) Prosiding Forum Ilmiah Internasional HCI Internasional 2018
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal prosiding 30		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	
e. Kelengkapan unsur isi paper (10%)			
f. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			
g. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			
h. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/ prosiding (30%)			
Total = (100%)			82
Nilai Pengusul = Delapan puluh dua		(24,6)	82

Catatan Penilaian paper oleh Reviewer,

- metode pembahasan, paparan, sistematis & metodologi baik & lengkap
- pembahasan sesuai sistematis & contoh model yg baik & lengkap.
- jml terindex scopus

Jakarta, 5 November 2021

Reviewer 1



(Ayoeningsih Dyah Woelandhary., S.Sn., M.Sn.)

NIP./..... 0023097405

Unit kerja FIR, Prodi DKV, Paramadina

*) Dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah

**) Coret yang tidak perlu