| **Mg#** | **Topik** | | | **Sub-Topik** | | | **Tujuan Instruksional Khusus (TIK)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. | **Pengantar Sistem Informasi dan Gambaran Umum Sistem Informasi Manajemen** | | | * Sejarah Sistem Informasi * Evolusi Di Bidang Aplikasi Komputer * Sistem Pemrosesan Transaksi * Sistem Informasi Manajemen * Sistem Kantor Virtual (Virtual Office System) * Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan (Decision Support System) * Sistem Perencanaan Sumber Daya Perusahaan (Enterprise Resource Planning System) * Pengguna Sistem Informasi * Manajer Sebagai Pengguna Sistem Informasi * Peranan Informasi Dalam Pemecahan Masalah Manajemen * Masa Depan Teknologi Informasi  1. Definisi dan Pengertian SIM 2. Komponen Pembangun SIM (Penjelasan Umum, Penjelasan rinci pada pertemuan berikutnya)    * Hardware, software   - Prosedure / Pedoman  - Model Manajemen  - Database   1. Manajemen Informasi sebagai sumber daya yang dibutuhkan perusahaan 2. Subsistem dari SIM (penjelasan umum Penjelasan rinci pada pertemuan berikutnya) 3. Evolusi Sistem Informasi Berbasis Komputer (penjelasan umum Penjelasan rinci pada pertemuan berikutnya) 4. Hubungan SIM dengan disiplin ilmu lain | | | Agar mahasiswa mampu :   1. Memahami konsep dasar SIM 2. Mengenal Komponen pembangun SIM 3. Memahami pentingnya manajemen informasi dalam perusahaan. 4. Memahami peranan SIM dalam konteks fungsi organisasi dan aktifitas manajemen perusahaan. 5. Mengenal evolusi dari sistem informasi dan mengetahui perkembangan SIM dalam evolusi tersebut sehingga dapat menjelaskan hubungan SIM dengan disiplin ilmu lain |
| 2 | **Sumber Daya Informasi**  **Sumber Daya Komputasi dan Komunikasi** | | | * Peranti Keras * Blue Gene * Ruang Penyimpanan * Alat-alat Input (Input Device) * Alat-alat Output (Output Device) * Multimedia * Alat-Alat Komputasi Pribadi * Telepon Seluler Dengan Pesan dan Video Interaktif * Telpon Seluler Cerdas * Jaringan Rumah * Keamanan Komputasi Rumah * Dampak Jaringan Nirkael-Mudah Tapi Rentan * Peranti Lunak Sistem * Komputer Yang Lambat dan Spyware * Peranti Lunak Aplikasi * Persone-Basis Data * Menempatkan Sistem Manajemen Basis Data Dalam Perspektif * Keuntungan DBMS * Kerugian DBMS * Pembuatan Tabel Pada Database Kasus Tertentu | | | 1. Mahasiswa mampu memahami sumber daya yang terdapat pada SIM 2. Mahasiswa mampu memahami penerapan sumber daya yang terdapat pada SIM pada suatu organisasi/perusahaan. 3. Mahasiswa mampu menganalisa sumber daya SIM yang digunakan oleh suatu perusahaan 4. Mahasiswa mampu membuat tabel pada database |
| 3 | **Sistem Informasi Untuk Keunggulan Kompetitif** | | | * Perusahaan Dan Lingkungannya * Mengelola Aliran Sumber Daya Fisik-Manajemen Rantai Pasokan (Supply Chain Management) * Keunggulan Kompetitif * Tantangan Dari Pesaing-Pesaing Global * Tantangan Dalam Mengembangkan Sistem Informasi Global * Manajemen Pengetahuan * Perencanaan Strategis Untuk Sumber Daya Informasi * Pembuatan Relasi Pada Database Kasus Tertentu | | | 1. Mahasiswa memahami tentang Keuntungan Kompetitif penggunaan Sistem Informasi pada Perusahaan. 2. Mahasiswa mampu menganalisa keuntungan kompetitif penggunaan Sistem Informasi Suatu perusahaan. 3. Mahasiswa mampu membuat relasi pada database |
| 4 | **Informasi Dalam Praktek** | | | * Informasi Sebagai Salah Satu Faktor Penting Penentu Keberhasilan Sistem Pemrosesan Transaksi * Sistem Informasi Organisasi * Manajemen Hubungan Pelanggan * Data Warehousing * Karakteristik Data Warehouse * Sistem Data Warehousing * Bagaimana Data Disimpan Dalam Tempat Penyimpanan Data Warehouse * Pembuatan Query Pada Database Kasus Tertentu | | | 1. Mahasiswa mampu memahami pentingnya peranan informasi sebagai faktor penentu keberhasilan 2. Mahasiswa mampu memahami penerapan Sistem Informasi Manajemen yang ada pada perusahaan atau organisasi. organisasi/perusahaan. 3. Mahasiswa mampu memahami tentang data warehousing. 4. Mahasiswa mampu membuat query pada database |
| 5 | **Informasi Dalam Praktek** | | | * Informasi Sebagai Salah Satu Faktor Penting Penentu Keberhasilan Sistem Pemrosesan Transaksi * Sistem Informasi Organisasi * Manajemen Hubungan Pelanggan * Data Warehousing * Karakteristik Data Warehouse * Sistem Data Warehousing * Bagaimana Data Disimpan Dalam Tempat Penyimpanan Data Warehouse * Pembuatan Query Pada Database Kasus Tertentu | | | 1. Mahasiswa mampu memahami pentingnya peranan informasi sebagai faktor penentu keberhasilan 2. Mahasiswa mampu memahami penerapan Sistem Informasi Manajemen yang ada pada perusahaan atau organisasi. organisasi/perusahaan. 3. Mahasiswa mampu memahami tentang data warehousing. 4. Mahasiswa mampu membuat query pada database |
| 6 | **Pengguna dan Pengembang Sistem** | | | * Organisasi Bisnis * Dukungan Sistem Informasi Bagi Organisasi * Organisasi Layanan Informasi * Sumber Daya Informasi * Spesialis Informasi * Struktur Organsisasi Layanan Informasi * Tren dari Struktur Tersentralisasi ke Desentralisasi * Struktur Organisasi Inovatif * Komputasi Pengguna Akhir * Pengguna Sebagai Suatu Sumber Daya Informasi * Pembuatan Report/Laporan Pada Database Kasus Tertentu * Pembuatan Menu Suatu Aplikasi Dalam Akuntansi | | |  |
| 7 | **Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan** | | | * Apa Yang Disebut Dengan Pembuatan Keputusan * Membangun Konsep * Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan * Model DSS * Pemodelan Matematika * Pemodelan Matematika Menggunakan Lembar Kerja Elektronik * Kecerdasan Buatan * Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Kelompok * Letak Lingkungan GDSS * Meletakan DSS Pada Tempatnya | | | 1. Mahasiswa memahami tentang Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan. 2. Mahasiswa mampu menganalisa penerapan Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan pada suatu perusahaan |
| 8 |  |  |  | | **UTS** |
| 9 | **Pengembangan Sistem** | | | * Pendekatan Sistem * Urutan-Urutan Langkah * Upaya Persiapan * Upaya Definisi * Upaya Solusi * Siklus Hidup Pengembangan Sistem * SDLC Tradisional * Prototyping * Pengembangan Aplikasi Cepat/ Unsur-unsur Penting RAD * Pengembangan Berfase * Tahap-tahap Pengembangan Berfase * Fase-fase Modul * Desain Ulang Proses Bisnis * Inisiasi Strategis Proyek-proyek BPR * Rekayasa Terbalik * Rekayasa Ulang Pemilihan Komponen-komponen BPR * Menempatkan SDLC Tradisional, Prototyping, RAD, Pengembangan Berfase dan BPR Dalam Perspektif | | | 1. Mahasiwa mengerti dan memahami tahapan pengembangan sistem. 2. Mahasiswa mengetahui pendekatan dan metodologi apa saja yang ddapat mereka gunakan dalam pengembangan sistem. |
| 10 |  | | | * Alat-Alat Pengembangan Sistem * Pendekatan Yang Dipicu oleh Data dan Dipicu oleh Proses * Pemodelan Proses * Manajemen Proyek * Steering Committee SIM * Kepemimpinan Proyek * Mekanisme Manajemen Proyek * Dukungan Web bagi Manajemen Proyek * Mengestimasi Biaya Proyek * Input Pengestimasian Biaya * Alat-alat dan Teknik Estimasi Biaya * Output Pengestimasian Biaya | | | 1. Mahasiwa mampu menggunakan alat-alat pengembangan sistem. 2. Mahasiwa mampu pemodelan proses pengembangan sistem. 3. Mahasiswa mampu membuat laporan Manajemen Proyek dalam pengembangan sistem. |
| 11 | **Pengenalan Flowchart, DFD dan ERD** | | | * Pedoman dalam membuat Flowchart * Jenis-jenis Flowchart * Document Flowchart * Process Flowchart * Pengertian DFD * Konsep Paket Data * Syarat-syarat Pembuatan DFD * Entity Relationship Diagram (ERD) * Langkah-langkah pembuatan ERD * Komponen dan Notasi ERD * Atribut bernilai tunggal dan jamak * Atribut Komposisi dan Atomik. * Relationship * Derajat Relationship * Kardinalitas dalam Relationship. | | | 1. Mahasiswa mampu membuat suatu Flowchart dari proses bisnis tertentu 2. Mahasiswa mampu membuat DFD 3. Mahasiswa mampu membuat ERD |
| 12 | **E-COMMERCE (Electronic Commerce)**  **Studi Kasus**  **Studi Kasus & Presentasi** | | | * Definisi dan konsep E-Commerce * Rangka kerja (framework), klasifikasi, dan muatan * Revolusi digital yang memicu E-COMMERCE * Lingkungan bisnis yang memicu E-COMMERCE * Model bisnis E-COMMERCE * Keuntungan dan keterbatasan E-COMMERCE * Pasar elektronik (e-market places) * Pembuatan Suatu Situs E-Commerce * Pembuatan Paper Penerapan SIM atau E-Commerce Di Perusahaan Tertentu | | | 1. Mahasiswa mampu memahami konsep E-Commerce 2. Mahasiswa mampu memahami penerapan konsep E-Commerce pada suatu organisasi/perusahaan. 3. Mahasiswa mampu menerapkan konsep E-commerce |
| 13 | **Strategi E-COMMERCE** | | | * Konsep strategi pada organisasi * Perencanaan bisnis * Konsep strategi E-COMMERCE * Inisiasi, pembuatan, implementasi dan penilaian dari E-strategi * E-COMMERCE pada kelompok usaha kecil dan menengah * Bagaimana memulai sebuah usaha online * Merubah sebuah organisasi menjadi organisasi yang menggunakan E-COMMERCE | | | 1. Mahasiswa mampu memahami konsep Strategi E-Commerce. 2. Mampu membuat Strategi E-Commerce Untuk Usaha kecil dan Menengah |
| *14* | **Implikasi Etis Dari Teknologi Informasi**  **Studi Kasus** | | | * Cakupan Perskriptif Versus Cakupan Deskriptif * Moral, Etika Dan Hukum * Meletakan Moral, Etika Dan Hukum Pada Tempatnya * Kebutuhan Akan Budaya Etika * Alasan Dibalik Etika Komputer * Menerapkan Etika Dalam Teknologi Informasi | | | 1. *Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan Etika Pada Komputer Dan Teknologi Informasi.* 2. *Mahasiswa mampu menjaga keamanan data pribadinya* |
| 15 | **Keamanan Informasi** | | | * Kebutuhan Organisasi Akan Keamanan Dan Pengendalian Keamanan Informasi * Manajemen Keamanan Informasi * Jenis Ancaman * Resiko * Persoalan E-Commerce * Kebijakan Keamanan Informasi * Pengendalian * Mencapai Pengendalian Yang Tepat * Dukungan Pemerintah Dan Industri * Meletakan Manajemen Keamanan Informasi Pada Tempatnya * Manajemen Keberlangsungan Bisnis | | | 1. Mahasiswa mampu memahami akan pentingnnya pengamanan data. 2. Mahasiswa mampu mengetahui dan menerapkan Manajemen Resiko pada keamanan informasi |
| 16 |  |  |  | | **UAS** |